

MANUAL DE USO

MODULO : ITEMS

DESCRIPCION:

Este modulo se utiliza para mantener las tablas de Items.

Los Items son los objetos tangibles/no tangibles que se utilizan en el ciclo operacional de una empresa.

Los Items estan clasificados en 4 grupos:

1-Productos.

2-Materias Primas.

3-Insumos.

4-Servicios

* ACCESO AL MODULO ITEMS



* PANTALLA INICIAL DE MODULO ITEMS

ITEM CATALOGO

BUSCAR

CREAR

CERRAR

DATOS:

Estado	:	
Tipo de Item	:	
Nombre	:	
Unidad Medida	:	
Marca	:	
Categoría	:	
Centro Negocio	:	
Proyecto	:	
Descripción	:	

VALORES:

Precio Venta	:	
Costo Pmp	:	
Comisión	:	
Producción	:	

PROPIEDADES:

--	--

CODIFICACIÓN:

Rpx	:	
Sku	:	
Alt	:	
Ean	:	

OTROS DATOS:

Maneja N° de Serie	:	
Maneja N° de Lote	:	
Utiliza Receta	:	
Maneja Inventario	:	
Factor Conversión	:	
Origen	:	

SITIO WEB:

Publicar en Sitio	:	
Ordenamiento Web	:	

* CREAR NUEVO ITEM

Para crear un nuevo Item, debe pulsar el Boton Crear que se encuentra en la pantalla inicial del modulo.

Seguido de esto se visualizara un formulario que tendra que completar con toda la informacion requerida.

Al crear un item se le asigna un id en forma automatica, un id es un identificador unico de un registro de una base de datos.

SECCION DATOS:

ITEM CATALOGO ID 2755		 ELIMINAR	 GUARDAR	SALIR
DATOS:				
Estado	:	Activo		
Tipo Item	:	Producto		
Nombre	:			
Unidad Medida	:	5P # 5PCS		
Marca	:	SM # Sin Marca		
Categoría	:	Sin Categoría		
Centro Negocio	:	Interior Yamp		
Proyecto	:	Sin Proyecto		
Descripción	:			

Los datos principales al momento de crear un Item, son los siguientes:

Estado:

Al momento de crear un nuevo item, debe seleccionar Activo.

Tipo Item:

Debe seleccionar el tipo de item (Producto, Materia Prima, Insumo o Servicio).

Nombre:

Debe ingresar un nombre que describa resumidamente el Item en cuestion.

Unidad de Medida:

Es el tipo de Unidad de medida con la que se medira el Item para efectos de stock.

Marca:

Indica la Marca o Linea de Item.

Categoria:

Indica la Clasificación del item, dentro de un árbol de categorías que debe ser creado antes de comenzar con la creación de Items.

Centro de Negocio:

Indica a nivel contable la clasificación de grupo o tipo de negocio establecido por la empresa.

Proyecto:

Indica el proyecto de negocio al cual estará asociado el Item.

Para el caso de Pilidu, los proyectos serán utilizados para las colecciones de vestuario.

Descripción:

La descripción se utiliza para indicar información más detallada del Item, puede incluso abarcar varias páginas con información descriptiva del Item.

SECCION VALORES

En este grupo se debe ingresar la información con los valores o tarifas de los PRODUCTOS Y/O SERVICIOS que son Comercializados a los clientes:

VALORES:			
Precio Venta	:	<input type="text" value="0"/>	
Costo Pmp	:	<input type="text" value="0.00"/>	
Comisión	:	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="button" value="Sin Comisión"/> ▼
Producción	:	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="Sin Producción"/> ▼

Precio de Venta:

Se debe ingresar el Valor neto del precio referencial de venta del Item.

Comision:

Si existe una comisión por venta, se debe ingresar el valor y tipo.


Produccion:

si existe un pago específico por producción del item, se debe ingresar el valor y El tipo de pago (Porcentaje o Pesos).

SECCION PROPIEDADES

En esta seccion, se deben seleccionar las propiedades del Item.
Asignarle propiedades a un Item es algo opcional, ya que tambien se podrian incluir dentro del nombre o descripcion del mismo item.

PROPIEDADES:



Para el caso de Pilidu (Productos Finales), los Items de este tipo, llevaran 3 propiedades:

- Talla
- Color
- Temporada

Se entiende que las propiedades deben ser creadas previo a la creacion de items.

SECCION CODIFICACION

En esta seccion, se debe ingresar toda la informacion relacionada con la codificacion del item.

CODIFICACIÓN:	
Rpx	: <input type="text" value="12755"/>
Sku	: <input type="text"/>
Alt	: <input type="text"/>
Ean	: <input type="text"/>

Para ello el sistema ERPX, dispone de 4 codigos para un mismo item.

Codigo RPX :

Es el codigo interno y propio del sistema y es generado automaticamente al momento de crear un nuevo item.

Codigo SKU:

Es el codigo SKU con el cual es comercializado el item con el cliente final. Para el caso de Pilidu, se utiliza el codigo sku de falabella.

Codigo ALT:

Es el codigo alternativo del item.

Para el caso de pilidu, se utilizara para el codigo interno actualmente en uso, por ejemplo PILI1024.

Codigo EAN:

Es el codigo de barra en formato con la norma ean.

Para este caso se utilizara el codigo ean asignado por Falabella.

SECCION OTROS DATOS

Esta seccion se debe ingresar informacion especifica de las caracteristica que maneja el item.

OTROS DATOS:	
Maneja N° de Serie	: <input type="checkbox"/>
Maneja N° de Lote	: <input type="checkbox"/>
Utiliza Receta	: <input type="checkbox"/>
Maneja Inventario	: <input checked="" type="checkbox"/>
Factor Conversión	: <input type="text" value="0.00"/>
Origen	: <input type="text" value=""/> ▼

N° de Serie:

Indica si el item utilizara numero de serie para la identificacion de piezas en forma independiente por cada unidad.

Se debe tickear para indicar que Si maneja esta funcion.

N° de Lote:

Indica si el item utilizara numero de lote, para la identificacion de cada pieza asignada a un numero de partida/lote especifico.

Se debe tiquer para indicar que SI maneja de esta funcion.

Utiliza receta:

Indica si el item utilizara una receta/plantilla que los items que seran necesarios para la creacion del item a producir.

Factor de Conversion:

Indica la unidad de medida del proveedor.

Por ejemplo si se compran por caja, en la unidad de conversion se debe ingresar la cantidad de unidades por caja.

Con esto al momento de recepcionar estos items, seran multiplicados por el factor correspondiente, es decir si el factor de conversion es 12 y al momento de recepcionar se recepcionaron 2, en el sistema se ingresaran realmente 24 unidades.

Origen:

Indica es pais de origen o procedencia del item, este campo es opcional.

Finalmente, luego de haber completado toda la informacion del item, se debe pulsar el boton GUARDAR, ubicado en la parte superior de la pantalla.

EXPORTAR RESULTADOS A EXCEL

Para exportar los resultados, se debe pulsar el boton exportar.
Previamente se deben seleccionar los filtros correspondientes de los resultados que se quieren visualizar.

Para el caso de las colecciones se deberian poner todos los filtros con la opcion TODOS.
Solamente el filtro Colección debe seleccionar una colección específica.
Luego de ello pulsar exportar y listo.

Abajo se muestra ejemplo.

BUSCAR ITEMS:

Listar Todos

Colección Disney Novie


☐ Stock


Todos los Centros de Negocio


Todas las Marcas










Activos

Todos los Items

 CONSULTAR

 EXPORTAR

 CERRAR

	N°	T	CODIGO	NOMBRE	NETO	BRUTO	STOCK	
	1	P	50001	ACCESORI DISNEY MANTITA AZ450 0M	3.040	3.618	0	
	2	P	50002	ACCESORI DISNEY MANTITA ROS 65 0M	3.040	3.618	0	
	3	P	51573	MANTITA ALG OSHKOSH PILI OK13 CEL	2.495	2.969	0	
	4	P	51574	MANTITA ALG OSHKOSH PILI OK23 ROS	2.495	2.969	0	
	5	P	51575	MANTITA ALG. CALP PCAL 9603 CEL	1.540	1.833	0	
	6	P	51576	MANTITA ALG. CALP PCAL 9604 ROS	1.540	1.833	0	
	7	P	51577	MANTITA ALG. CLPANY PCAL 9602 RS	1.540	1.833	0	
	8	P	51578	MANTITA ALG. CNFY PILI C107 ROS	2.690	3.201	0	

SUBIR IMÁGENES DE ITEMS

El sistema ERPX, permite subir n imágenes sin limite a cada item.
Para subir o importar imágenes a un item, primero debe buscarlo y luego pulsar el boton IMÁGENES.

 MODIFICAR	 IMPRIMIR	 RECETA	 IMÁGENES	 CERRAR
---	--	--	--	--

VALORES: Precio Venta : 1.000 Precio Dist. : 3.000 Costo Pmp : 500,00 Comisión : Sin Comisión Producción : 100 Sin Comisión	STOCKS: Stock : 0,00  Reserva : 0,00 Disponible : 0,00
PROPIEDADES: Color : AMARILLO Composición : 100% NIV. OM	REPOSICIÓN: Stock Máximo : 0,00 Stock Reposición : 0,00 Stock Crítico : 0,00

Luego se abra una nueva ventana, la cual mostrara todas las imágenes asociadas al item.
Para agregar una nueva imagen debe pulsar el boton EXAMINAR y seleccionar una imagen previamente almacenada en el computador.

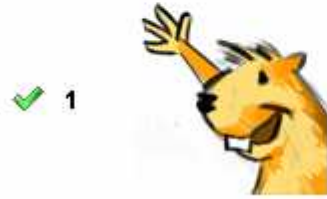
Si desea que la imagen sea la predeterminada, es decir la principal, debe seleccionar con un ticket en IMAGEN PRINCIPAL.

NOTA: El sistema permite subir solamente imágenes tipo JPG, las dimensiones no tienen limitancias.

Codigo 10312

Nueva Imagen

Imagen Principal ☐



MANEJO DE NÚMEROS DE LOTE Y SERIE

DETALLE DE LOTES Y SERIES DE ITEM

Codigo : 12336
Descripción : Corderito Apple Green
Stock Actual : 200,00
Bodega : Telas Los Ind.

Nº	USUARIO	FECHA	HORA	DOCUMENTO	Nº LOTE	Nº SERIE	CANTIDAD BRUTO	CANTIDAD NETO	OBSERVACIONES
1	Super Usuario	06/12/2011	23:41:25	PE Nº 8	772257	77736	20,00	20,00	Zona: A-1-2
2	Super Usuario	06/12/2011	23:41:25	PE Nº 8	772257	7773677225002	20,00	20,00	Zona: A-1-3
3	Super Usuario	06/12/2011	23:41:25	PE Nº 8	772257	7225003	20,00	20,00	
4	Super Usuario	06/12/2011	23:41:25	PE Nº 8	772258	1233677225004	20,00	20,00	

CATÁLOGO WEB

El sistema ERPX, está diseñado para permitir mostrar el catálogo de items directamente en el sitio web, siempre y cuando el sitio web se encuentre habilitado para esta funcionalidad.

Para visualizar los items en el sitio web, estos deben estar marcados con un ticket en la opción Publicar en sitio web, esto significa que el usuario podrá seleccionar los items que desea publicar.

Además el sistema permite asignar un ordenamiento para el catálogo dentro del sitio web, esto significa que el usuario podrá definir en que orden desea que se visualizen los items en su sitio web.

Configurar Publicación y Ordenamiento

OTROS DATOS:	
Maneja N° de Serie	No
Maneja N° de Lote	: No
Utiliza Receta	: No
Maneja Inventario	: Si
Factor Conversión	: 1,00
Origen	: Chile
Decimales	: 0
SITIO WEB:	
Publicar en Sitio	: Si Publicar
Ordenamiento Web	: 1

Buscador de Items

Se ha agregado una funcionalidad que le permitira visualizar rapidamente los items publicados en el sitio web, para ello debe tickear la opción web.

Además si selecciona una categoría, el sistema alertará de los items que se encuentren con el ordenamiento con errores, destacando esto con rojo tal como se muestra en la siguiente imagen.

BUSCAR ITEMS:										
Todos los Tipos		Listar Todos		CONSULTAR		EXPORTAR		CERRAR		<input type="checkbox"/> Img <input checked="" type="checkbox"/> Web
Todos los Centros de Negocio		Body Bebe Interior		Todas las Marcas		Todas los Proyectos		Activos		
	N°	W	T	RPX	SKU	COD EAN	DESCRIPCIÓN	NETO	BRUTO	STC
	1	1	P	10068	3009365	2003009365000	BODY BEB DISNEY DUBODY R AZ450 18M	3.040	3.617,60	
	2	2	P	10071	3009369	2003009369008	BODY BEB DISNEY DUBODY R ROS 65 0M	3.040	3.617,60	
	3	3	P	10063	3009360	2003009360005	BODY BEB DISNEY DUBODY R AZ450 0M	3.040	3.617,60	
	4	5	P	10076	3009374	2003009374002	BODY BEB DISNEY DUBODY R ROS 65 18M	3.040	3.617,60	
	5	6	P	10269	3005075	2003005075002	DUOBODY YAMP TRACTOR CEL/AZ 3M	3.500	4.165	

Recuperación de Items Eliminados

El Sistema ERP-X no elimina realmente los items, simplemente los cambia de estado.

Tipos de Estados de items:

0=Inactivo

1=Activo

2=Descontinuado

3=Eliminado

4=Obsoleto

Entonces para recuperar un item eliminado, solamente se debe buscar seleccionando “Eliminado” en el campo estado del buscador de items y despues de seleccionar, se debe modificar y cambiar el estado a Activo.

BUSCAR ITEMS:

Todos los Tipos 11370 ☐ Imrg ☐ Web

Todos los Centros de Negocio Todos

	N°	T	RPX	SKU	DESCRIPCIÓN	PRECIO	STOCK	OC	OP	DISR
	1	P	11370		BOLSA PVC DISNEY MEDIANA ; MEDIDAS: 19,5*20,5*1,5 CMS.	0	2.255			2.255

ITEM CATALOGO
ID 7004

DATOS:

Estado :

Tipo Item :

Nombre :

Unidad Medida :

Marca :

Categoría :

Centro Negocio :

Proyecto :

VALORES:

Precio Venta

Precio Compra

Precio Dist.

Costo Pmp

Comisión

Producción

PROPIEDADES:

CLONADOR DE ITEMS




-Esta función le permite generar varias copias de un mismo item, en donde cada una de estas copias tendrá asignado un diferente código de sistema rpx.

Además de clonar el item, también le permitirá que en la receta se agreguen automáticamente items del tipo I=Insumo.

PASO 1: Crear nuevo item:

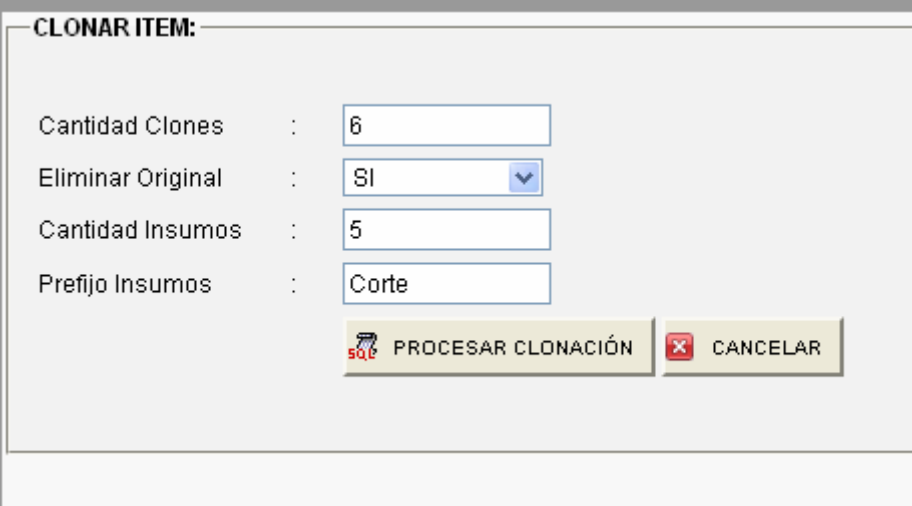
Para utilizar esta función se recomienda crear un nuevo item generico, tal como se muestra en la siguiente imagen.

Luego de completar todos los datos, deberá pulsar el botón Guardar, con esta operación simplemente se ha dado origen a un nuevo producto, el cual posteriormente será utilizado para crear sus clones o similares.

ITEM CATALOGO ID 7531		  	
DATOS:			
Estado	:	Activo	
Tipo Item	:	Producto	
Categoría	:	Osito Niño	
Nombre	:	Colección Sep/2012 Osito Niño	
Origen	:	Chile	
Clase	:	A	
Unidad Medida	:	1P # 1 PIEZA	
Marca	:	M2 # DISNEY	
Centro Negocio	:	Vestuario Disney	
Proyecto	:	AGOSTO 2012 - TOTTUS	
Descripción	:	Colección Sep/2012 Osito Niño	
Utiliza Receta	:	<input checked="" type="checkbox"/>	
Maneja N° Lote	:	<input type="checkbox"/>	
Maneja N° Serie	:	<input type="checkbox"/>	
Factor Conversión	:	0.00	
Decimales	:	0	
VALORES:			
Precio Venta	:	4000	
Precio Compra	:	0.00	
Precio Dist.	:	8000	
Costo Pmp	:	0.00	
Comisión	:	0	Sin Comisiór
Producción	:	0	Sin Producció
PROPIEDADES:			
CODIFICACIÓN:			
Rpx	:	17531	
Sku	:		
Alt	:		
Ean	:		
Skm	:		
SITIO WEB:			

PASO 2: Realizar la clonación del item.

Para esto luego de guardar, deberá pulsar el botón Clonar, a continuación se presentará un formulario que deberá completar para realizar el proceso de clonación.



El formulario, titulado "CLONAR ITEM:", contiene los siguientes campos:

- Cantidad Clones :** Un campo de texto con el valor "6".
- Eliminar Original :** Un menú desplegable con el valor "SI" y una flecha hacia abajo.
- Cantidad Insumos :** Un campo de texto con el valor "5".
- Prefijo Insumos :** Un campo de texto con el valor "Corte".

En la parte inferior del formulario hay dos botones:

- PROCESAR CLONACIÓN:** Un botón con un icono de SQL y un texto verde.
- CANCELAR:** Un botón con un icono de una X roja y el texto "CANCELAR".

Cantidad Clones:

En este campo debe ingresar la cantidad de copias que desea realizar del ítem seleccionado actualmente "original".

Eliminar Original:

Se recomienda que el ítem Original sea eliminado después de la clonación, ya que según la lógica del sistema, este ítem no se volverá a utilizar, sino que por el contrario, el ítem original fue creado en forma genérica solo para dar origen a sus clones.

Cantidad Insumos:

En este campo debe ingresar la cantidad de insumos que serán creados y asignados automáticamente a la receta del ítem clonado, por ejemplo si se desea que los nuevos ítems tengan en su receta 5 insumos, deberá ingresar 5 en el campo indicado.

Prefijo Insumos :

En este campo se debe ingresar el nombre del prefijo que será utilizado para asignarle el nombre a los nuevos insumos creados y asignados a la receta del clon, por ejemplo podría digitar Corte en prefijo.

NOTA:

Como recomendación general, para este proceso, se recomienda que el ítem Original, contenga algún código o frase descriptiva que permita posteriormente realizar búsqueda de todos los ítems clonados y sus respectivos insumos de receta, esto le será muy útil al momento de necesitar elementos creados en forma automática.